

臺北市松山區民族國民小學112學年度 第二學期課後班及課外社團開設班別及簡介														
上課 星期	編號	班別名稱	招生 年 級	收費 金額	午餐或 材料費	開班 人數	週 數	自備用具	指導老師	課程介紹	備註			
星期一	1-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1~2	2229	1080	1~15	18		本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧				
	1-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1371	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧				
	1-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1371	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧				
	1-1	樂樂棒	3~6	1270	200	20			黃國榮	學習應用基本傳接球、打擊等動作及培養團隊合作精神。	材料費做為購置樂樂棒球具用			
	1-2	W1羽球	1~6	1800	350	12		自備球拍	郭麗君	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用			
	1-3	W1足球(初階)	1~4	1440	200	15			謝昇林	用趣味的方式讓小朋友開心的學習，建立正確的足球基本動作與觀念。				
	1-4	W1晴乒乓桌球	3~6	1200	200	20		自備球拍	陳曉諭	以遊戲及培養球感的練習方法引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術。授課方式包含：桌球基本運動常識簡介、場地器材介紹、桌球基本動作介紹及練習、比賽規格介紹及對打練習。	材料費做為購買桌球用球與配備			
	1-5	W1鈴極限扯鈴社(進階)	1~6	1600	0	15		Fly飛漾單培鈴	陳一帆	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關演出及競賽，展現自我並從中獲取經驗及成長。進階班條件：需要會基礎招式10招（龍騰半轉、手轉起鈴、控鈴、魚躍龍門、鳳凰離手、一柱擎天、蜘蛛結網、左右望月、拋鈴、拋鈴上手）	可代購扯鈴及專用棍，未滿12人不開班			
	1-6	熱舞社	3~6	1200	0	20			張淳微	從暖身基礎律動帶入MV舞曲教學，藉由課程學習團體生活，開發肢體運用。				
	1-7	瑞奇趣味魔術	1~6	1200	900	20			施裕淳	神出鬼沒的鑽石、無中生有的錢袋、自動升起的禮物、憑空消失的水、生活物品隨手變，這些你都能學會！究竟魔術師是真的擁有魔法？還是他的動作快到我們看不見？所謂的魔術表演，就是利用驚奇感帶給大家歡樂以及無限想像。運用設計精巧的道具讓你輕鬆成為魔術達人，透過撲克牌、橡皮筋、吸管、硬幣、迴紋針等等生活中的素材來學習不可思議的近距離魔術。				
	1-8	拿筆畫日常	1~2	1440	1200	16			黃瓊美	藉由不同媒材，把日常生活畫出來，培養孩子的觀察和生活的記憶。				
	1-9	W1踢踏舞(初階)	1~6	1440	0	18		自備踢踏舞鞋	葉少強	不需有舞蹈的經驗就能快樂的跳踢踏，藉由學習踢踏舞也能訓練節奏感、律動感、及組織能力。學習用輕快的脚步，跳出悅耳的聲音。	12人以上開班，未達12人則不開班、可代購舞鞋			
	1-10	Scratch小小遊戲設計	2~5	1350	1580	16			簡丞志	親手做出好玩Scratch遊戲，強化邏輯思考、程式觀念。將想像力應用於遊戲製作並體驗學程式的樂趣。（課程提供平版電腦、期末發給每位小朋友內含遊戲程式教學檔案的USB禮物帶回。）	12人以上開班，未達12人則不開班			
星期二	1-11	倍思科學實驗實作培訓班	1~4	1200	3400	20			陳宗甫	倍思科學所研發課程均由專家學者共同規劃，以動手實做方式激發孩子學習科學的潛能，目前全國立台灣科教館正開課中，深受好評。	12人以上開班，未達12人則不開班			
	1-12	TED演說領袖社	3~6	1200	1000	20			范琳	利用多元學習方式（如：遊戲、桌遊、影音），讓學生了解演說技巧，並藉由國際課程，討論不同的議題，增加思考與演說內容的深廣度及多元性。	12人以上開班，未達12人則不開班			
	1-13	寶可夢卡牌大師	1~6	1200	1200	20			葉政均	來到這堂課你將會學習寶可夢對戰的知識、策略與技巧，除了擁有一套專屬的卡牌對戰組，還能與同學們不斷切磋練習精進自己的對戰技巧，趕快來成為寶可夢大師吧！	12人以上開班，未達12人則不開班 材料費包含：寶可夢卡牌套餐組(卡牌、卡盒、卡套、卡墊、學習手冊)、附贈手冊			
	2-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1448	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧				
	2-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1448	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧				
	2-1	巧固球暨綜合運動遊戲社	3~6	1520	200	16			宋怡萱	使學生了解巧固球規則及精神、學習團隊合作及禮讓的精神。結合排球、籃球、壁球的巧固球，可多樣了解球類運動。	材料費做為購買巧固球相關球類及配備用			
	2-2	W2羽球	1~6	1900	350	12			郭麗君	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用			
星期三	2-3	用素描學造型	3~6	1490	250	16		素描用具	黃致萍	藉由多元繪畫素材培養孩子觀察力、空間感知與圖像表現力，學習對事物的多方位賞析方式。				
	2-4	動手動腦玩美術	1~2	1520	1200	15			黃瓊美	藉由繪畫及各式媒材引導孩子發揮想像力及創造力，培養藝術氣質。				
	2-5	兒童手工皂	4~6	1520	2500	18		自備手套、口罩及圍裙，並攜帶筆記本記錄上課重點	陳弘展	1. 認識各種手作清潔產品。2. 操作手作清潔產品的製作。3. 每堂課均可收到完整包裝之成品一份。4. 備註：a. 豆豆症體質者請勿參加。b. 課程中操作精油相關產品及化工原料。				
	2-6	W2晴乒乓桌球社(初階)	1~4	1265	200	20		自備球拍	周欣儀	以遊戲及培養球感的練習方法引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術。授課方式包含：桌球基本運動常識簡介、場地器材介紹、桌球基本動作介紹及練習、比賽規格介紹及對打練習。	材料費做為購買桌球用球與配備			

星期二	2-7	W2兒童跆拳道	1-6	1520	200	30	19	道服、鞋	葉玟君	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛鍊來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道行家。二、增強體適能、演練跆拳品勢、熟練踢腿技巧、建立防身的概念。	可代購
	2-8	綜合美術 — DIY	1-6	1265	1450	20		魏佩亭	藉著不同素材如：木器、玻璃、日本輕黏土、彩繪顏料…等，讓孩子發揮想像力來創作生活中實用的作品。作品有：可愛寶可夢皮卡丘、螢光菇菇、杯緣小貓咪、刺蝟草莓塔…等。		
	2-9	直排輪(進階)	1-6	1265	0	20		直排輪鞋、護具	劉久銘	直排輪進階動作學習、表演動作學習、花式動作學習、旋轉動作學習。	
	2-10	W2鈴極限扯鈴社	1-6	1690	0	15		Fly飛漾單培鈴	陳一帆	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關演出及競賽，展現自我並從中獲取經驗及成長。	可代購扯鈴及專用棍，未滿8人不開班
	2-11	加點魔法科學社	2-6	1265	1500	20		施裕淳		人體發電點亮燈泡、火山爆發重現眼前、自製催眠魔法蠅蟲、搖一搖魚類卡片自動分開、準確預言眾心中數字，這些你都能在「加點魔法科學社」體驗！將課本中生硬的自然科學知識結合神奇有趣的表演藝術，課程架構以魔術為出發點，引導孩子在玩樂中不知不覺學會科學知識，體現「科學+魔法；學習變簡單」、「親自動手做；增加體驗感」的新式教育宗旨，每個單元皆有獨家研發的「魔科手冊」與「魔科教具」，在輕鬆快樂的氛圍中學習艱澀的科學，將課堂延伸至家庭，回家後親子同樂共學，家長能快速了解孩子學習成效，「孩子喜歡變；家長看得見」。達到「好奇心帶動求知欲；體驗感加強記憶力」，將不可能變成可能。	
	2-12	國際象棋	1-6	1520	0	16		謝海鳳		全球最多的國家人民下的棋就是國際象棋，而國際上最知名的棋類也是國際象棋亦稱為西洋棋。國際象棋是奧林匹克及亞洲運動會單項項目之一，每年中華民國西洋棋協會會用比賽甄選國手代表國家出去比賽，普遍推廣國際象棋。世界棋聯更推動國際象棋進學校，目前所知中國大陸和巴西已是必修課程。 下國際象棋有如下優點： 1. 能提升專注力，觀察力，記憶力，想像力，在學習中培養自我控制意識，增強作事的計劃性和豐富的課餘生活。 2. 培養耐心，恆心，毅力。	12人以上開班，可代購棋具
	2-13	玩轉魔方王國	3-6	1265	1000	20		施沛妤		藉由學習魔術方塊，訓練手腦協調與邏輯的培養、提升大腦神經活躍度，透過學習過程了解魔術方塊中的幾何與數學原理，課程也提供獨家教學講義與教材。	12人以上開班，未達12人則不開班
星期三	3-A	課後班A班 (12:00-16:00)	1-6	2105	1020	1-15	17		本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	3-B	課後班B班 (16:00-17:30)	1-6	1295	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	3-C	課後班C班 (17:30-19:00)	1-6	1295	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	3-1	W3羽球	1-6	1700	300	12		自備球拍	郭致宇	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。羽球基本訓練 握拍及基本平球、小球、挑球、向上擊球	
	3-2	W3桌球	2-6	1360	200	15		自備球拍	林雍哲	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	3-3	W3兒童跆拳道	1-6	1360	200	30			葉玟君	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛鍊來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道	材料費做為購買桌球用球與配備
	3-4	造型氣球社	1-6	1135	700	20			駱品涵	透過有趣的造型氣球培養學生動手操作的習慣與耐心，搭配由淺入深的教學內容讓學生們可以循序漸進輕鬆愉快的	可代購
	3-5	疾速直排輪社	1-6	1135	0	20			許哲誠	透過直排輪課程不僅可以讓孩童充分在活動中獲得大肌肉群的練習外，尤其對暈車、走路、上下樓梯易跌倒、走路腳呈內八字深具矯正效果，而在練習過程中，極需要耐心與專心，更可培養出孩子的毅力與定力。	12人以上開班，未達12人則不開班，可代購直排輪組3300
	3-6	小小公仔訓練師	1-6	1700	2400	15			黃瓊美	認識並應用既有公仔造型，學習如何拆解和組合。	
	3-7	名偵探解謎社	5-6	1700	840	15			朱婉婷	每一個小朋友都是一個最強的偵探，從出生便探索觀察身邊所有的有趣事情！ 以「邏輯思考科學」為基礎，結合表演藝術的教學法。帶著孩子分析問題、找出隱藏在劇情設計中的真相，練習同理他人的想法、分析複雜的議題，最後以完整的簡報發表自己的想法，開發每個孩子的深度思考潛能。	12人以上開班，未達12人則不開班
星期四	4-A	課後班A班 (12:00-16:00)	1-2	2352	1140	1-15	18		本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-B	課後班B班 (16:00-17:30)	1-6	1448	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-C	課後班C班 (17:30-19:00)	1-6	1448	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-1	舞獅	3-6	900	0	15-30			林俊勇	本校極具特色傳統藝術社團，藉由校內外展演與比賽，讓學生更能體悟傳統藝術之美，傳承文化民俗。教育局經費補助(補助不足部分由學生共同分擔)。	
	4-2	籃球(初階)	3-5	1265	200	20			梁鈞則	透過基本動作與小組配合練習，讓學生能體會籃球樂趣，並進一步學習得與他人合作之團隊精神。	材料費做為購買籃球及配備用
	4-3	籃球(進階)	5-6	1265	200	20			蔡宗佑	以孩子活動為主，技巧、走位為輔。希望能增加高年級學生的籃球情商及技術層面，也能更喜愛這個運動。	材料費做為購買籃球及配備用
	4-4	W4羽球	1-6	1900	300	12			自備球拍	訓練學生學習應用接發球等技巧及了解打球規則，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用

星期四	4-5	W4桌球	2-6	1520	200	15	19	自備球拍	林雍哲	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	4-6	漫畫插圖開心學	1-6	1520	300	15			黃致萍	結合生活課題應用不同風格卡漫手法表現，發揮想像力及創造力，開啟孩子們創意思考之窗。	
	4-7	黏土繪本開心做	1-6	1520	2500	15			黃瓊美	結合繪本與造型捏塑，培養孩子創造力及發揮想像力。	
	4-8	直排輪(初階)	1-6	1520	0	15		直排輪鞋、護具	陳國志	基礎直排輪動作、直排輪運動解釋及安全守則、進階直排輪分類項目介紹。	
	4-9	烏克麗麗	1-6	1900	0	12		烏克麗麗琴	陳妍鏞	借由烏克麗麗學習看譜，了解音樂理論，並且練習手指的獨立性與手部肌肉的控制。課程內容如下：音階、單音旋律、副奏合弦、自彈自唱、音樂的故事與背景...等等。	材料費做為影印費用
	4-10	數位創作	5-6	1520	500	15			戴貝羽	透過學習資訊工具(電腦或ipad或其他電子材料)創作作品。	
	4-11	拓思STEM科學社	1-6	1140	3485	25			陳玉如	1. 微觀大世界：認識地球上動物跟植物生命的起源，並利用學到的知識操作人類的第二雙眼-『顯微鏡』，利用它來觀察平常看不到的世界！本次課程每個孩子都可以擁有一台專屬的『顯微鏡』繼續來探索微觀的奧秘！	12人以上開班，未達12人則不開班
	4-12	小小AI設計師	3-6	1265	1000	20			范琳	「小小AI設計師：小小聊天機器人大冒險」是一個20周的社團課程，專為小學生而設計。在這個課程中，孩子們將會學習使用 ChatGPT 這個強大的人工智能聊天機器人，並且創建自己的對話內容。	12人以上開班，未達12人則不開班
	4-13	MV流行熱舞社	2-6	1520	0	15			宋明欣	透過流行舞步及老師風格編排，引導培養學生舞蹈能力，經由學習、練習到舞蹈成果驗收，使學生建立舞感及自信心。	12人以上開班，未達12人則不開班
	5-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1-4	2229	1080	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	5-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1-6	1371	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	5-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1-6	1371	0	1-15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
星期五	5-1	W5羽球	1-6	1800	300	12	18	自備球拍	許博威	1. 體能訓練、2. 羽球技巧、3. 團體人際關係交流、4. 培養及養成運動之興趣。	材料費做為購買羽球及配備用
	5-2	象棋	1-6	1540	120	15		象棋、棋盤	呂昆霖	透過趣味的方式教導小朋友基礎象棋知識，並學習思考的樂趣。	材料費做為講義費
	5-3	W5桌球	2-6	1540	200	15		自備球拍	石岱承	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	5-4	圍棋	1-6	1270	300	18			吳再發	由淺入深、寓教於樂，針對不同程度多種內容可供學習。每次上課除了大棋盤講解外，還需要詰棋解題，訓練細算能力。最後實戰對弈，可提高大局觀與邏輯思考能力。	材料費做為講義費
	5-5	W5兒童跆拳道	1-6	1440	200	30		跆拳道服、鞋	葉玟君	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛練來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道行家。二、增強體適能、演練跆拳品勢、熟練踢腿技巧、建立防身的概念。	可代購
	5-6	德式桌遊—潛能開發與IQ訓練	2-6	1270	1000	20			施恩	精選歐美進口的益智遊戲，藉由遊戲提升孩子的學習興趣！再教導遊戲中的策略引領思考。並針對每一主題的特色來啟發孩子不同的關鍵能力與100訓練。包羅萬象不同主題的遊戲，有些考驗學員的數理能力、邏輯能力、資源分配管理、空間幾何能力…甚至有些主題猶如世界縮影，考驗著學員如何妥善安排、建構出自己的小小世界。各式各樣不同的主題遊戲絕對是益智滿分、樂趣無窮！此外，課程配合講義以及評鑑單，讓孩子將遊戲中的策略與思考具體化的表達出來。也讓家長能進一步的了解孩子的學習狀況及上課內容。	
	5-7	W5鈴極限扯鈴社	1-6	1540	0	15		Fly飛漾單培鈴	詹欣霖	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關演出及競賽，展現自我並從中獲取經驗及成長。	可代購扯鈴及專用棍、未滿8人不開班
	5-8	足球	1-4	1540	200	15			熊袁觀	以遊戲結合基本訓練的教學方式訓練學生全身協調性及學習足球相關技巧與知識，進而從趣味足球變為競技運動。	材料費做為購買足球用球與配備
	5-9	研亭畫研社	3-5	1800	3500	12			吳彥霆	無限定中西技法形式，以研亭老師豐富書畫創作經驗，帶動引領孩子，循序漸進、由淺入深，先從認識傳統書畫用具表現特色開始，到構圖抓型、層次精繪，進而產出完整且得意的繪畫藝術作品~配合比賽活動不定期於假日嘗試現場寫生訓練。適合極度熱愛繪畫，但苦於不知如何提升完成度的孩子~無特別熱情者切莫挑戰，專以普通班入門程度規畫、升級取向！	材料費做為購買上課用用具與畫紙
	5-10	第一次做科研就上手	4-6	1270	3400	20			陳宗甫	讓學生從化學、螞蟻捕捉飼養、物理過程中去發現問題、探討和學習科學，並記錄觀察過程，學習如何統整出最後的實驗結果。不僅有主題設計實驗，也會在虛擬實驗室《Anter 螞蟻研究所》中，操弄不同的變因，並於校園中進行螞蟻調查與物理實驗，科學實驗不僅在教室，也可以走出實驗教室，認識校園。 《Anter 螞蟻研究所》為國內知名螞蟻專家—「國立彰化師範大學生物系的林宗岐與鄭夢慈教授」研發的教育遊戲，在虛擬實驗室進行螞蟻養殖，操做不同的變因推導出各種螞蟻的最佳生長條件，透過遊戲歷程幫助學生理解螞蟻的相關科學概念並培養探究能力。	12人以上開班，未達12人則不開班
	5-11	建築STEAM袖珍木工小屋	3-6	1270	2200	20			黃俞寧	建築STEAM是一堂結合工程、電子、數學、美學與科學的教育基礎課，藉由有趣、療癒的木工小屋，以搭建微型房屋及創新設計為主，讓學童透過課程訓練手部肌肉及培養耐心，學習如何專注。	12人以上開班，未達12人則不開班