

臺北市松山區民族國民小學113學年度 第一學期課後班及課外社團開設班別及簡介

上課 星期	編號	班別名稱	招 生 年	收 費 金 額	午 餐 或 材 料 費	開 班 人 數	週 數	自備用具	指導老師	課程介紹	備註
星期一	1-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1~2	2402	1140	1~15	19		本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	1-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	1-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	1-1	樂樂棒	3~6	1680	200	15~20			黃國榮	學習應用基本傳接球、打擊等動作及培養團隊合作精神。	材料費做為購置樂樂棒球具用
	1-2	W1羽球	1~6	1950	300	12		自備球拍	郭麗君	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用
	1-3	W1足球(初階)	1~4	1680	200	15			謝昇林	用趣味的方式讓小朋友開心的學習，建立正確的足球基本動作與觀念。	
	1-4	W1晴乒乓桌球初階社	1~3	1680	200	20		自備球拍	桌球專業師資	以遊戲及培養球感的練習方法引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術。授課方式包含：桌球基本運動常識簡介、場地器材介紹、桌球基本動作介紹及練習、比賽規格介紹及對打練習。	材料費做為購買桌球用球與配備
	1-5	W1鈴極限扯鈴社(進階)	1~6	2160	0	10~15		Fly飛漾單培鈴	陳一帆	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關	可代購扯鈴及專用棍，未滿8人不開班
	1-6	熱舞社	3~6	1680	0	20			張淳微	從暖身基礎律動帶入MV舞曲教學，藉由課程學習團體生活，開發肢體運用。	
	1-7	趣味魔術	1~6	1680	900	20			瑞奇科學師資	想擁有鍊金術、透視術嗎？讓硬幣瞬間移動、用魔法積木製造奇蹟！這些你都能學會！究竟魔術師是真的擁有魔法？還是他的動作快到我們看不見？所謂的魔術表演，就是利用驚奇感帶給大家歡樂以及無限想像。運用	
	1-8	拿筆畫日常	1~2	1680	1200	16			黃瓊美	藉由不同媒材，把日常生活畫出來，培養孩子的觀察和生活的記憶。	
星期二	1-9	W1踢踏舞(初階)	1~6	1680	0	16~18			葉少強	不需有舞蹈的經驗就能快樂的跳踢踏，藉由學習踢踏舞也能訓練節奏感、律動感、及組織能力。	12人以上開班，未達12人則不開班、可代購舞鞋
	1-10	Scratch小小遊戲設計	2~5	1950	1820	12~18			吳宇凱	親手做出好玩Scratch遊戲，強化邏輯思考、程式觀念。將想像力應用於遊戲製作並體驗學程式的樂趣。(課程提供平版電腦、期末發給每位小朋友內含遊戲程式教學檔案的USB禮物帶回。)	12人以上開班，未達12人則不開班
	1-11	寶可夢卡牌大師	2~6	1950	1000	12~20			劉元富	寶可夢卡牌不同風格種類個性的寶可夢獲得孩子們的喜愛，以喜愛的寶可夢收集作為樂趣，並且能跟同好一起決勝負的心情，激發孩童的學習的潛力，而深化到個性中與生活中的技能與待人接物的技巧。	
	1-12	研亭書畫基礎班	3~5	2280	170	10			吳彥霆	帶動引領孩子，循序漸進、由淺入深，從構圖抓型到層次精繪，進而產出完整且得意的繪畫藝術作品~且配合比賽活動不定期於假日嘗試現場寫生訓練。	團員基本配備須學生自購(老師會協助提供參考資訊)
	2-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	2-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	2-1	巧固球暨綜合運動遊戲社	3~6	1950	200	12~16			巧固球師資	使學生了解巧固球規則及精神、學習團隊合作及禮讓的精神。結合排球、藍球、壘球的巧固球，可多樣了解球類運動。	材料費做為購買巧固球相關球類及配備用
	2-2	W2羽球	1~6	1950	300	12			郭麗君	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用
	2-3	用素描學造型	3~6	1680	250	16			素描用具	學習運用鉛筆與炭筆進行素描創作，培養孩子觀察力、增進圖面空間感知與圖像表現力，學習對事物的多方位賞析方式。	
	2-4	動手動腦玩美術	1~2	1680	1200	16			黃瓊美	藉由繪畫及各式媒材引導孩子發揮想像力及創造力，培養藝術氣質。	
星期三	2-5	兒童手工皂	4~6	1950	2500	12~18		自備手套、口罩及圍裙，並攜帶	陳弘展	1. 認識各種手作清潔產品。2. 操作手作清潔產品的製作。3. 每堂課均可收到完整包裝之成品一份。4. 備註： a. 蝦豆症體質者請勿參加。b. 課程中操作精油相關產品及化工原料。	
	2-6	W2晴乒乓桌球社	3~6	1680	200	20		自備球拍	桌球專業師資	以遊戲及培養球感的練習方法引領學生進入桌球世界，使初學者學得桌球基本技術。授課方式包含：桌球基本運動常識簡介、場地器材介紹、桌球基本動作介紹及練習、比賽規格介紹及對打練習。	材料費做為購買桌球用球與配備

星期二	2-7	W2兒童跆拳道	1~6	1680	200	30	19	道服、鞋	葉政君. 楊子儀	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛鍊來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道行家。二、增強體適能、演練跆拳品勢、熟練踢腿技巧、建立防身的概念。	可代購
	2-8	綜合美術 — DIY	1~6	1680	1500	20		魏佩亭	使用不同的繪畫素材與技法，創作美好景致，完成兼具美觀且耐用的作品。課程內容：角落木屋、惡作劇餅乾、跑跑薑餅人、繽紛耶誕節等。（課程內容會依學生程度有所調整）		
	2-9	直排輪(進階)	2~6	1680	0	15		直排輪鞋、護具	劉久銘	直排輪進階動作學習、表演動作學習、花式動作學習、旋轉動作學習。	
	2-10	W2鈴極限扯鈴社	1~6	2160	0	10~15		Fly飛漾單培鈴	陳一帆	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關	可代購扯鈴及專用棍, 未滿8人不開班
	2-11	W2加點魔法科學社	1~6	1680	1200	20			陳子靖	課程架構以魔術為出發點，引導孩子在玩樂中不知不覺學會科學知識，體現「科學+魔法；學習變簡單」、「親自動手做；增加體驗感」的新式教育宗旨，每個單元皆有獨家研發的「魔科手冊」與「魔科教具」，在	
	2-12	國際象棋	1~6	1680	0	18			謝海鳳	臺灣稱為西洋棋是一項風行歐美的課外活動，也是世界奧林匹克及亞運的比賽項目。西洋棋不只是一項才藝，在學習西洋棋的過程中，能增進孩子的專注判斷性思考能力、幫助情緒穩定智力發展、培養自信心，學習	12人以上開班, 可代購棋具
	2-13	小藍波人型機器人社	5~6	1950	1260	12~15			劉俊民	本教具適合學習者充分享受機器人組裝的樂趣，Blockly的開發平台更是難易適中，滿足自行撰寫軟體操控機器人的成就感，完成自己創作機器人的夢想！	
	2-14	STEM創意科研社	1~6	1950	3500	12~25			蘇韋靜	1. 機械創意科技：透過mBot機器人挑戰各種關卡，搭建積木融入機械構造，並編寫符合需求的指令，完成滅火、探月、空中飛車、機械獸的挑戰。	
	2-15	Minecraft創世貓遊戲國社	3~6	1950	4990	12~20			蕭乃源	培養STEAM技能、激發創造力，使用MakeCode程式語言，通過編寫程式碼來與遊戲環境互動，強化學生的邏輯思考能力和問題解決技巧，並讓他們在實際操作中學習程式設計的基礎知識。	12人以上開班，未達12人則不開班
	3-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1~6	2402	1140	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
星期三	3-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	3-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	3-1	W3羽球	1~6	1950	300	12		自備球拍	郭致宇	學習應用接發球等技巧，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	
	3-2	W3桌球	1~6	1680	200	16		自備球拍	桌球專業師資	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	3-3	W3兒童跆拳道	1~6	1680	200	30			葉政君. 宋幸芳	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛鍊來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道	
	3-4	造型氣球社	1~6	1950	735	12~20			林書平	透過有趣的造型氣球培養學生動手操作的習慣與耐心，搭配由淺入深的教學內容讓學生們可以循序漸進輕鬆愉快的	可代購
	3-5	小小公仔訓練師	1~6	1950	2540	12~16			黃瓊美	利用現成公仔學習分解與組合	
	3-6	研亭書畫進階班	3~5	2280	470	10			吳彥霆	無限定中西技法形式，以研亭老師豐富書畫創作經驗，帶動引領孩子，循序漸進、由淺入深，從構圖抓型到層次精繪，進而產出完整且得意的繪畫藝術作品~	新團員基本配備須學生自購(老師會協助提供參考資訊)
	3-7	宇宙科技科學社	1~6	1950	2100	12~20			李思萱	課程打造一系列航空探索的任務，帶領學員進行挑戰，包含飛碟及飛機設計比賽及太空星系探索。為地球將太空環境調查清楚，包含生命三要素的用水，以便帶領更多地球人來到新星球生活！	
	4-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1~2	2402	1140	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1498	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	4-1	舞獅	3~6	800	0	15~30			林俊勇	本校極具特色傳統藝術社團，藉由校內外展演與比賽，讓學生更能體悟傳統藝術之美，傳承文化民俗。教育局經費補助(補助不足部分由學生共同分擔)。	
	4-2	籃球(初階)	3~5	1680	200	20			蔡宗佑	透過基本動作與小組配合練習，讓學生能體會籃球樂趣，並進一步學習得與他人合作之團隊精神。	材料費做為購買籃球及配備用
	4-3	籃球(進階)	5~6	1680	200	20			梁鈞則	以孩子活動為主，技巧、走位為輔。希望能增加高年級學生的籃球情商及技術層面，也能更喜愛這個運動。	材料費做為購買籃球及配備用

星期四	4-4	W4羽球	1~6	1950	300	12	19	自備球拍	黃承哲	訓練學生學習應用接發球等技巧及了解打球規則，能與同伴合作學習、對打，以達健身快樂學習之目的。	材料費做為購買羽球及配備用
	4-5	W4桌球	1~6	1680	200	16		自備球拍	桌球專業師資	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	4-6	漫畫插圖開心學	1~6	1680	250	15			黃致萍	結合生活課題應用不同風格卡漫手法表現，運用不同媒材呈現漫畫在生活中不同的樣貌，發揮想像力及創造力，開啟孩子們創意思考之窗。	
	4-7	黏土繪本開心做	1~6	1680	2500	16			黃瓊美	結合繪本與造型捏塑，培養孩子創造力及發揮想像力。	
	4-8	直排輪(初階)	1~6	1950	0	12~16		直排輪鞋、護具	陳國志	基礎直排輪動作、直排輪運動解釋及安全守則、進階直排輪分類項目介紹。	
	4-9	烏克麗麗	1~6	1950	0	12		烏克麗麗琴	陳妍鈞	借由烏克麗麗學習看譜，了解音樂理論，並且練習手指的獨立性與手部肌肉的控制。課程內容如下：音階、單音旋律、刷奏合弦、自彈自唱、音樂的故事與背景...等等。	(如需團購可以開學第一週團購烏克麗麗一把2000元)
	4-10	數位創作	5~6	1680	500	15			戴貝羽	透過學習資訊工具(電腦或ipad或其他電子材料)創作作品。	
	4-11	MV流行熱舞社	2~6	1950	0	12~15			宋明欣	透過流行舞步及老師風格編排，引導培養學生舞蹈能力，經由學習、練習到舞蹈成果驗收，使學生建立舞感及自信心。	
	4-12	英文歌曲卡拉OK社	2~4	1950	100	12			洪愛玲	藉由唱好聽且易唱的英文歌曲，提升學生對英文及唱歌的興趣，並養成習慣用音樂來紓壓及管理情緒。	12人以上開班，未達12人則不開班
	5-A	課後班A班 (12:00~16:00)	1~4	2650	1260	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
星期五	5-B	課後班B班 (16:00~17:30)	1~6	1650	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	5-C	課後班C班 (17:30~19:00)	1~6	1650	0	1~15			本校師資群	作業習寫、團康、體能活動等生活照顧	
	5-1	W5羽球	1~6	2100	300	12		自備球拍	郭麗君	1. 體能訓練、2. 羽球技巧、3. 團體人際關係交流、4. 培養及養成運動之興趣。	材料費做為購買羽球及配備用
	5-3	象棋	1~6	2100	120	12~15		象棋. 棋盤	呂昆霖	透過趣味的方式教導小朋友基礎象棋知識，並學習思考的樂趣。	材料費做為講義費
	5-4	W5桌球	1~6	1800	200	16		自備球拍	桌球專業師資	個別目標教學，鼓勵人際互動，培養終身運動習慣。	材料費做為購買桌球用球與配備
	5-5	圍棋	1~6	1800	300	20			吳再發	由淺入深、寓教於樂，針對不同程度多種內容可供學習。每次上課除了大棋盤講解外，還需要詰棋解題，訓練細算能力。最後實戰對弈，可提高大局觀與邏輯思考能力。	材料費做為講義費
	5-6	W5兒童跆拳道	1~6	1800	200	30		跆拳道服. 鞋	葉玟君. 楊子儀	一、使學童了解跆拳道的武道精神，如何藉由肢體的鍛鍊來達到心理的健全。並熟悉跆拳道規則，個個成為跆拳道行家。二、增強體適能、演練跆拳品勢、熟練踢腿技巧、建立防身的概念。	可代購
	5-7	德式桌遊—潛能開發與IQ訓練	2~6	1800	1000	20			黃杰	精選歐美進口的益智遊戲，藉由遊戲提升孩子的學習興趣！再教導遊戲中的策略引領思考。並針對每一主題的特色來啟發孩子不同的關鍵能力與IQ訓練。包羅萬象不同主題的遊戲，有些考驗學員的數理能力、邏輯能	
	5-8	W5鈴極限扯鈴社	1~6	2100	0	10~15		Fly飛漾單培鈴	詹欣霖	一、培養學生在課餘時間有良好的興趣與休閒活動。二、透過扯鈴教學增強學生的邏輯觀念與思考及解決問題的能力。三、使學生熱愛扯鈴並學會扯鈴基本常識及動作。四、運用校內外活動，鼓勵學生參與扯鈴相關	可代購扯鈴及專用棍，未滿8人不開班
	5-9	足球	1~4	1800	200	15			黃宥詳	以遊戲結合基本訓練的教學方式訓練學生全身協調性及學習足球相關技巧與知識，進而從趣味足球變為競技運動。	材料費做為購買足球用球與配備
	5-10	建築STEAM袖珍木工小屋	3~6	1800	2400	20			黃鼎堯	建築STEAM是一堂結合工程、電子、數學、美學與科學的教育基礎課，藉由有趣、療癒的木工小屋，以搭建微型房屋及創新設計為主，讓學童透過課程訓練手部肌肉及培養耐心，學習如何專注。	
	5-11	自然植藝手作社	1~6	2100	2310	12~20			許秀珠	藉由課程增加孩子接觸植物的機會，也透過不同的手作植藝，可以培育孩子美感，以及對植物的認識。	12人以上開班，未達12人則不開班